



注意

本冊子は、ゲームのエンディングを迎えるまでは内容を見てはいけません。

マーダーミステリー  
MURDER  
MYSTERY 金田一事件簿  
少年の

# 朝焼け凶殺人

チュートリアルシナリオ

## エンディングシナリオ

# エンディング

右記、二次元コードを読み込むことで、同じ内容を確認することができます。

<https://mdm-kindaichi/p401-asayake-end.com>



真相で回答したことの判定を行ってください。

## ●《被害者》天上斗真を殺害した犯人「海流 蛍人」

その結果をもとに A から順に読み進めてください。

A

- ◆ 犯人を正解 → C へ
- ◆ 犯人を不正解 → B へ

B

- 美雪 「はじめちゃん、そろそろ事件は解けそう?」  
金田一 「ちょっと待ってろって……もう少し、もう少し」  
美雪 「後ろからで、左側に裂傷があるってことは……」  
金田一 「!」  
美雪 「あとはダイイングメッセージ。トランプに書かれていて、  
でも、なんで犯人は気が付かなかったのかしら?」  
金田一 「! そうか、そういうことか!」

※金田一・美雪「被害者を殺害した犯人を見つける」は未達成。

◆ → C へ

- 金田一 「犯人は他の全員が酔いつぶれたのを見計らい、被害者を寝室に連れて行き、後ろから殴りかかった。頭部左側の裂傷を考えると、左利きの人物だ」
- 美雪 「城島さんか海流さんのどちらかってことね。  
あとはダイイングメッセージがわかれれば」
- 金田一 「これはそのままじゃなくて、逆さにして見るんだ。  
数字じゃなくてローマ字で“EITO”って読めないか?」
- 美雪 「……エイト、って8? 八丈島出身の人がいたよね。  
あと、誕生日も……」
- 金田一 「だけど、咄嗟にその人の出身や誕生日を書くだろうか。  
俺は名前を書いていると思うんだ」
- 美雪 「名前……でもエイトって人はいないよね?」
- 金田一 「そこに書かれた文字は“EITO”だが、トランプのキングのKを繋げて読むと……“K EITO”つまり“ケイト”ってこと。  
左利きかつ、ダイイングメッセージが示す人物……」
- 美雪 「そっか! じゃあ、犯人は海流 蟻人さんね」
- 金田一 「ああ、おそらくそうなんじゃないかな?」
- 金田一の報告を受け、剣持は海流蟻人に任意同行を求めた。  
結果、犯行を自供し逮捕に至る。
- 空町に振られ、付き合いだした天上に嫉妬しての犯行だったそうだ。
- 美雪 「恋愛って難しいね、はじめちゃん」
- 金田一 「俺に恋愛を語らせたら……」
- 美雪 「はいはい、どーセわからないでしょー」
- 金田一 「お、おい。美雪、待ってくれよ～」

※金田一・美雪「被害者を殺害した犯人を見つける」は達成  
(すでに未達成の場合、達成にはならない)。

## ■クレジット

原作：天樹征丸

金成陽三郎

漫画：さとうふみや

講談社刊

ゲームデザイン／シナリオ：木皿儀隼一（ワンドロー）

グラフィックデザイン：ヨジー（StudioOZON）

オリジナルイラスト：蒼井圭那（MADAMADA★SaVaN）

DTP：小宮山佳太（ワンドロー）

校正：檜木田正史

全体指揮：クマ（マダミス HOUSE）